Утверждаю»:

Председатель

Федерации профсоюзов

Республики Саха (Якутия)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.Н. Дегтярев

«\_\_\_\_» ноября 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры

«Своя игра» в рамках встречи Совета ветеранов профсоюзного движения Республики Саха (Якутия) с Молодежным советом Федерации профсоюзов Республики Саха (Якутия)

1. **Общее положение**
	1. Молодежный совет Федерации профсоюзов республики Саха (Якутия) в рамках Декады, посвященной Дню профсоюзного работника в Республике Саха (Якутия) проводит Интеллектуальный турнир «Своя игра» (далее Турнир).
	2. Турнир проводится с целью преемственности поколений, популяризации идей профсоюзного движения среди школьников и молодежи.

**2. Участники Турнира.**

2.1. В Турнире принимают участие команды из 4 человек.

2.2. Каждая команда состоит из 1 школьника, 1 студента, 1 молодого специалиста до 35 лет, 1 ветерана.

2.3. Команды формируются за 15 минут до начала Турнира, путем жеребьевки.

2.4. Заявки на участие от ветеранов принимаются до 3 декабря в организационном отделе Федерации профсоюзов Республики Саха (Якутия).

2.5. Участие школьников, студентов и молодых специалистов регламентирует Молодежный совет Федерации профсоюзов Республики Саха (Якутия).

1. **Время и место проведения Турнира**

* 1. Турнир проводится 27 ноября 2017 года в 15:00 – 17:00 по адресу: ул.Курашова, д. 24, 6 этаж, каб. 603 (зал заседаний).
1. **Порядок проведения**
	1. Турнир состоит из 3 этапов.
		1. I этап – «Блиц-опрос». Участвует капитан команды. В течение 1 минуты игрок отвечает на вопросы общего кругозора. Верный ответ равен 1 баллу. Ответы со стороны не засчитываются. Вопрос не переходит к другому участнику.
		2. II этап – «Командная игра». Вопросы общего кругозора, история России, история Республики Саха (Якутия), история профсоюзного движения, Трудовой кодекс РФ.

Право выбирать тему получает команда, которая является первой согласно жеребьевки.

Командам предоставляется выбор категории и уровень сложности вопроса. Верный ответ равен баллу уровня сложности. Ответы со стороны (подсказки) не засчитываются.

После того, как ведущий задал вопрос, команде дается 5 секунд на обдумывание вопроса. В случае неправильного ответа или отсутствия ответа, право отвечать передается другим Командам, которые первыми подняли флажок.

* + 1. III этап – «Письменная часть». Вопросы, касающиеся деятельности профсоюзов.

В течение 1 минуты команды выполняют письменные задания.

4.2. Турнир проводят ведущие (школьник, студент, молодой специалист, ветеран), назначаемый Оргкомитетом Турнира.

4.2.1. Ведущие выполняют также и судейские функции. Рассматривают любые спорные вопросы, которые возникают в ходе Турнира. Ведущие принимают решения, руководствуясь своими знаниями и опытом, по возможности быстро, чтобы не замедлять ход турнира, но в критических и сложных ситуациях вправе обращаться к Счетной комиссии.

4.2.2. Ведущий принимает окончательное решение по зачету или незачету всех ответов игроков, а также по классификации оговорок и прочих мелких неточностей в ответах.

4.2.3. Ведущие должны избегать подсказок игрокам, например, тоном, комментариями, и т.д.

4.3. Подсчет баллов осуществляет Счетная Комиссия, назначаемая Оргкомитетом Турнира.

**5. Подведение итогов турнира**

5.1. Команда, занявшая первое место в интеллектуальном турнире, получает звание Победитель интеллектуального турнира «Своя Игра» и награждается грамотой и памятным призом. Команды, занявшие второе и третье места в интеллектуальном турнире, получают звания Серебряного и Бронзового Призеров интеллектуального турнира «Своя Игра». Призеры награждаются дипломами и призами.

5.2. Команды, не занявшие призовые места, награждаются дипломами участников.