УТВЕРЖДАЮ:

Председатель

Федерации профсоюзов

Республики Саха (Якутия)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.Н. Дегтярев

«\_\_» октября 2018 г.

**Положение о турнире**

**компьютерной игры Counter-Strike: Global offensive.**

**Дата и время проведения:** 12 ноября 2018 г., 18.00 ч.

**Место проведения:** Интернет-центр БЛИЦ, пр. Ленина, 12.

1. **Общая информация**

1.1. Турнир по компьютерной игре Counter-strike:Global Offensive проводится Федерацией профсоюзов Республики Саха (Якутия) совместно с Федерацией компьютерного спорта Республики Саха (Якутия) в рамках Недели профсоюзной молодежи (далее Турнир).

1.2. Версия игры: Counter-Strike: Global Offensive.

1.3. Официальные карты по версии игры Counter-strike: Global Offensive: de\_dust2\_se, de\_inferno\_se, de\_nuke\_se, de\_train\_se, de\_mirage\_csgo.

1. **Формат проведения стадий**

2.1. Турнир рассчитан на 16/32/64 команды и проводится по следующей схеме:

2.1.1. Single Elimination, best of 1.

2.1.2. Карты назначаются судьями по турам до начала турнира.

1. **Формат проведения матчей**

3.1. В одной игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.2. В начале каждого периода на финансовом счету каждой команды находится по 800 USD.

3.3. Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй - за атаку (Terrorist Force). Стороны определяются монеткой.

3.4. Победителем считается команда, первая выигравшая 1 раунд в отборочных турах, 2 раунда в полуфинальной стадии и три раунда в финальной.

**4. Разрешенные и запрещенные приемы**

4.1. Разрешено

4.1.1. Делать подсадки

4.1.2. Прокидывать гранаты через текстуры.

4.1.3. Писать игрокам своей команды через внутренний чат (say\_team).

4.2. Запрещено

4.2.1. Писать сообщения в общий чат (say). Запрет не распространяется на официальных лиц команды.

4.2.2. Использование ошибок карт.

4.2.3. Просмотр игрового пространства карты поверх текстур.

4.2.4. Использование нестандартных моделей, спрайтов, текстур, карт.

**5. Дисциплинарные санкции (дополнение к Дисциплинарному регламенту)**

5.1. За нарушение п. 4.2. – Предупреждение команде и/или техническое поражение в матче.

**6. Прочие моменты**

6.1. Состав команды во время Турнира менять нельзя.

6.2. Если в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером. В случае если команда не может выставить на игру хотя бы четырёх заявленных игроков, то ей выносится техническое поражение.

6.3. Замены разрешены

6.4. Запрещено использование игрока из другой команды, играющей на этом турнире (продолжающей участвовать или уже завершившей участие), в случае подобного нарушения команда дисквалифицируется, так же дисквалифицируется игрок, который был призван на замену.

**7. Дисконекты**

7.1. Если у игрока во время игры "завис" компьютер, то это является причиной для остановки игры. В этом случае включается ПАУЗА (pause) в конце раунда. Пауза включается капитаном команды, в которой "завис" человек, или игроком (если вылетел капитан):

7.1.1. Судьи определяют сумму денежных средств, которая была на момент дисконнекта у вылетевшего игрока. Главный судья выставляет mp\_startmoney, вылетевший игрок подключается к серверу и заходит за свою сторону, после чего судья восстанавливает mp\_startmoney 800.

**8. Порядок рассмотрения претензий**

8.1. Все претензии касательно нарушения правил игры и прочего производится только во время игры, капитан команды обязан поставить игру в паузу и уведомить судью соревнований о сложившейся ситуации. Или в течение одной минуты после окончания игры. В любом другом случае все претензии не рассматриваются.

8.2. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

8.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого судьей Турнира, является причиной получения дисквалификации.

ПОРЯДОК ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

8.4. Дисквалификация подразумевает немедленное завершение текущей игры с проставлением технического поражения.

**9. Дисциплинарный регламент**

9.1. Команда должна прибыть в полном составе к началу соревнований. В случае опоздания более чем на 20 минут команде присуждается техническое поражение. Если же в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером.

9.2. Команде запрещается покидать игровую площадку во время смены сторон. В случае нарушения, судья имеет право запустить игру, не дожидаясь возвращения игроков.

9.3. Игрокам запрещается нецензурно выражаться. В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить игрока до конца игры.

9.4. Игрокам запрещается пререкаться с судьями. Более того, все спорные вопросы с судьями обсуждает только капитан команды. В случае нарушения игрок может быть дисквалифицирован.

9.5. Капитан обязан незамедлительно сообщить об окончании игры судье. И назвать итоговый результат. В противном случае судья имеет право не засчитывать результат игры.

**10. Поощрение участников**

10.1. Команда, занявшая первое место в Турнире, поощряется дипломом победителя. Всем участникам вручаются сертификаты.