**ПРОЕКТ**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Республиканской военно-патриотической игры**

**«Зарница», приуроченной Году молодежи в Республике Саха (Якутия)**

**1. Общие положения**

* 1. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание, требования к участникам Республиканской военно-патриотической игры «Зарница», приуроченной Году молодежи в Республике Саха (Якутия) (далее – Игра «Зарница») в 2017 году.
  2. Организатором Игры «Зарница» является Министерство по делам молодежи и семейной политике Республики Саха (Якутия);
  3. Соорганизаторы:

- Главное управление МЧС России по Республике Саха (Якутия);

- Региональное отделение ДОСААФ России по Республике Саха (Якутия);

- Молодежный совет Федерации профсоюзов Республики Саха (Якутия).

**2.Цели и задачи Игры «Зарница»**

* 1. Игра «Зарница» проводится в целях воспитания гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству.
  2. Задачи:

активизация работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;

расширение сети молодежных объединений военно-патриотической направленности среди работающей молодежи;

формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;

подготовка к военной службе;

развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;

проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

1. **Руководство подготовкой и проведением Игры «Зарница»**
   1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры «Зарница» осуществляет Организационный комитет, сформированный из представителей Министерства по делам молодежи и семейной политике РС (Я), ГУ МЧС по РС (Я), ДОСААФ по Республике Саха (Якутия), Молодежного совета Федерации профсоюзов Республики Саха (Якутия). Непосредственную подготовку и проведение дистанций Игры «Зарница» осуществляет Главная судейская коллегия (далее - ГСК), утвержденная Организационным комитетом.
2. **Порядок, сроки и место проведения Игры «Зарница»**
   1. Игра «Зарница» проводится в городе Якутске, **24 сентября 2017** года.
   2. Заявки на участие принимаются в срок **до 21 сентября 2017** года.
   3. В заявке (согласно приложение №1) указывается: название района (улуса, округа, образовательного учреждения, организации), Ф.И.О. координатора, контактный телефон и e-mail. Предварительную заявку необходимо отправить по адресу электронной почты: **patriotika.ykt@mail.ru**, с указанием темы письма: «Зарница — 2017».
3. **Участники.**

5.1. В Игре «Зарница» принимают участие команды муниципальных образований, городских округов, образовательных организаций высшего и профессионального образования, молодежных объединений и организаций, патриотических клубов, молодежь трудовых коллективов.

5.2. Состав делегации – 7 человек (1 руководитель, 6 участников: 4 юноши, 2 девушки). Возраст участников от 18 до 35 лет.

Команда, принимающая участие в игре «Зарница», должна иметь единую форму (парадный и спортивный комплекты), нагрудную личную визитку с указанием наименования команды и Ф.И.О. участника.

До начала Игры «Зарница» все участники обязаны подписать согласие о соблюдении Инструкции по мере безопасности во время Игры «Зарница» (приложение № 2).

Для участия в Игре «Зарница» команда должна быть оснащена следующим снаряжением:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Личное | | | |
| № | Наименование | Ед.  изм. | Кол-во |
| 1 | Обувь спортивная с жесткой подошвой | пара | 2 |
| 2 | Костюм теплый | шт. | 1 |
| 3 | Костюм штормовой | шт. | 1 |
| 4 | Головной убор (кепка, бандана) | шт. | 1 |
| 5 | Спальник, термоизоляционный коврик | комп л. | 1 |
| 6 | Единая форма (парадная форма для участия в параде открытия) | комп л. | 1 |
| 7 | Предметы гигиены (зубная паста и щётка, мыло и т.д.) | компл. | 1 |
| 8 | Перчатки х/б | пара | 2 |
| 9 | Фонарь | шт. | 1 |
| 10 | Блокнот, ручка | компл. | 1 |
| 11 | Кружка, ложка, миска | компл. | 1 |
| 12 | Репелленты против насекомых | компл. | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Групповое | | | |
| № | Наименование | Ед.  изм. | Кол-во, не менее |
| 1 | Флаг команды (не менее 1 м х 1,5 м) | шт. | 1 |
| 2 | Компас | шт. | 2 |
| 3 | Медицинская аптечка, согласно списку медикаментов (приложении № 3) | компл | 1 |
| 4 | Набор принадлежностей для выпуска боевого листка | шт. | 1 |
| 5 | Фотоаппарат | шт. | 2 |
| 6 | Сотовый телефон | шт. | 2 |
| 7 | Материал для изготовления носилок (или готовые носилки) | шт. | 1 |
| 8 | Непромокаемый транспортный мешок (герметический рюкзак) | шт. | 10 |

Команда может иметь дополнительное (сверх данного списка) снаряжение для участия в Игре «Зарница». Снаряжение допускается к игре после прохождения осмотра ГСК. По приезду в ГСК необходимо представить следующую документацию:

*- заявку (обязательно с подписью руководителя делегации и врача);*

*- для каждого участника, включая руководителя: копию паспорта, копию полиса обязательного медицинского страхования.*

*.*

1. **Описание этапов Игры «Зарница»**
   1. Игра «Зарница» проходит в 7 этапов:

**1 этап «Огневой рубеж».** Участвует один член с команды. Соревнование «Огневой рубеж» состоит из двух этапов: неполная разборка - сборка АК-74, снаряжение магазина 30 патронами к автомату АК-74. Неполная разборка и сборка АК-74.Порядок разборки: отделить «магазин», проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата, под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).Каждому участнику фиксируется время разборки, сборки автомата. Первенство – личное, идет в командный зачет.

*Снаряжение магазина к АК (30 патронов)****.*** Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина». Победитель определяется по наименьшему времени выполнения задания. Снаряжение магазина патронами производится в следующем порядке:

- взять магазин в левую руку горловиной вверх и выпуклой стороной влево;

- в правую руку взять патроны пулями к мизинцу так, чтобы дно гильзы немного возвышалось над большим и указательным пальцами;

- удерживая магазин с небольшим наклоном влево, нажимом большого пальца вкладывать патроны по одному под загибы боковых стенок дном гильзы к задней;

*-* нормативы считаются выполненными, если соблюдены условия их выполнения и не допущено нарушений требований, прибавляется 2 штрафных секунды, если участником нарушена последовательность разборки и сборки оружия*;*

*-* выполнение норматива оценивается на «неудовлетворительно» - если при отработке норматива участником допущена, хотя бы одна ошибка, которая может привести к травме или поломке оружия.

Первенство – личное, идет в командный зачет.

**2 этап** **«Стрельба из пневматической винтовки».** Участвуют все члены команды. Стрельба выполняется стоя без упора из 3 пробных и 5 зачетных выстрелов с дистанции 10 м. Мишень № 6, Время на стрельбу каждого участника команды - 5 минут. Командные места определяются по сумме общих очков всех членов команды. При равенстве очков лучшее место дается команде, у которой больше 1, 2, 3 и т.д. личных мест. Личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков. Личные места определяются по сумме очков раздельно среди юношей и девушек. При равенстве очков лучшее место дается спортсмену, у которого больше 10, 9, 8 и т. д.

**3 этап «Тропа разведчика».** Стрельба из пневматической винтовки. Преодоление полосы препятствий. Транспортировка раненого в полевых условиях с использованием подручных средств.

**4 этап «Основы медицинской подготовки».** Участвуют 3 человека из команды для проверки практических умений. Примечание: за каждую ошибку при оказании помощи, при наложении жгута или бинта, обработке раны и т.д. - добавляются штрафные баллы.

**5 этап** **«Основы химической защиты».** Участвуют 1 юноша и 1 девушка с команды.

* Одевание ОЗК в виде плаща в зоне поражения, – юноши. Противогаз в положении «наготове», ОЗК в свернутом виде. Время отмечается от команды «Газы». ОЗК предоставляется судьей на этапе. По этой команде:  
  надеть противогаз.
* Одевание Л – 1 - девушки. Противогаз в положении «наготове», Л - 1 в свернутом виде. Время отмечается от команды «Газы». Л - 1 предоставляется судьей на этапе. По этой команде: надеть противогаз.

**6 этап «Общая физическая подготовка».** Участвуют 1 юноша и 1 девушка с команды**.** Виды испытаний:

Юноши:

* подтягивание на высокой перекладине, силой без рывков и раскачивания (касание подбородком)
* сгибание разгибание рук, в положении лежа - 1 мин
* пресс 1 мин
* метание гранаты на точность на расстоянии 15 метров в окно (1 кв.м.)

Девушки:

* Подтягивание из виса лежа на низкой перекладине
* сгибание разгибание рук, в положении лежа - 1 мин
* пресс 1 мин
* метание гранаты на точность на расстоянии 15 метров в окно (1 кв.м.)

**7 этап «Творческий».** Конкурс патриотической песни, данный этап включает подготовку поэтической песни одним или несколькими членами команды.

* 1. В ходе Игры «Зарница» как отдельный этап оценивается соблюдение правил проживания в лагере и соблюдение дисциплины на всех площадках, в период проведения Игры «Зарница», всеми участниками и руководителями команд.
  2. Если прохождение отдельного этапа или дальнейшее участие на Игре «Зарница» для команды не по силам, то руководитель обязан снять свою команду с этого этапа или Игры «Зарница».

1. **Подведение итогов и награждение Игры «Зарница»**

Победители Игры «Зарница» определяются по наименьшей сумме занятых мест на всех этапах Игры «Зарница» и награждаются кубками, медалями, грамотами и памятными призами. Победителями считаются команды, занявшие 1, 2 и 3 место.

1. **Финансирование Игры «Зарница»**
   1. Проведение и организация питания команд Игры «Зарница» за счет средств Организаторов и соорганизаторов Игры «Зарница».
   2. Транспортные расходы (направление делегации на Игру «Зарница») за счет средств направляющей стороны.

Приложение № 1

ЗАЯВКА

на участие в Республиканской военно-патриотической Игре «Зарница»

24 сентября 2017 года от команды «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО | Должность | Дата  рождения | Паспортные  данные (серия, номер, кем и когда выдан) | Домашний  адрес | Виза  Врача (есть/нет) |
| 1 |  | Руководитель |  |  |  |  |
| 2 |  | Капитан  команды |  |  |  |  |
| 3 |  | Участник |  |  |  |  |
| 4 |  | Участник |  |  |  |  |
| 5 |  | Участник |  |  |  |  |
| 6 |  | Участник |  |  |  |  |
| 7 |  | Участник |  |  |  |  |

Просим допустить к соревнованиям:

Руководитель ФИО, должность, подпись, дата

Подтверждаю о том, что участники физически здоровы и противопоказаний к участию в игре не имеют:

Врач ФИО, должность, подпись, дата

Приложение № 2

ИНСТРУКЦИЯ ПО МЕРАМ БЕЗОПАСТНОСТИ ВО ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ  
РЕСПУБЛИКАНСКОЙ ВОЕННО -  
ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
   1. Настоящая инструкция обязательна для исполнения участниками, организаторами и судьями во время Республиканской военно-патриотической Игры «Зарница».
   2. Команда, проходящая дистанцию Игры «Зарница», считается группой, вышедшей в спортивный туристский поход, и вся полнота ответственности за действия команды на этапах, а также за жизнь и здоровье участников ложится на руководителей и участников команды в соответствии с действующими правилами.
   3. В случае отсутствия в информации об этапе рекомендуемых действий команды руководитель/капитан команды при прохождении данного этапа может поступать по своему усмотрению, в соответствии с общепринятыми требованиями безопасности.
   4. В случае если руководитель/капитан сомневается в возможности безопасного прохождения командой дистанции или отдельного этапа соревнований (по причине физической усталости, технической неподготовленности и т.п.), он ОБЯЗАН снять команду с соревнований или пропустить данный этап.
   5. Все участники, организаторы и судьи игры «Зарница» обязаны знать и соблюдать правила Игры «Зарница», Положение об игре, их условия, а также Инструкцию по мерам безопасности.
   6. Все участники, организаторы и судьи должны соблюдать нормы поведения спортсмена, быть вежливыми и дисциплинированными.
   7. Ответственность за знание инструкции по безопасности и выполнение ее требований участниками Игры «Зарницы» возлагается на руководителей команд.
   8. Ответственность за знание инструкции по мерам безопасности и выполнение ее требований судьями Игры «Зарница» возлагается на начальников судейских бригад.
2. **СНАРЯЖЕНИЕ**
   1. Экипировка участников, их снаряжение должны соответствовать требованиям правил, Положения, условий проведения этапов Игры «Зарница». Все снаряжение и оборудование, используемые участниками при прохождении дистанции, должно быть допущено к применению технической комиссией.
   2. Руководитель/капитан команды должен постоянно контролировать состояние снаряжения в процессе Игры «Зарница», а также не допускать применения снаряжения, пришедшего в негодность. Судейская коллегия имеет право на любом этапе проверить качество снаряжения команды и в случае его непригодности отстранить участников от прохождения этапа Игры «Зарница» или предоставить время на замену снаряжения.
3. **ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ПО ДИСТАНЦИИ**
   1. При передвижении по дистанции, проходящей по дорогам общего пользования участники должны соблюдать правила дорожного движения.
   2. На любом участке дистанции руководитель команды должен знать свое местонахождение и аварийные выходы с дистанции.
   3. Руководитель команды должен всегда знать, где находятся его участники.
   4. При передвижении команды по дистанции в темное время суток в команде должно быть в исправном состоянии не менее 3 фонарей. На каждом участнике команды должны быть светоотражающие элементы.
   5. Разрыв между отдельными участниками при передвижении команды по дистанции в темное время суток не должен превышать 5 метров.
   6. Запрещено прохождение через огороженные территории предприятий, дачных участков и пр.
   7. Во время Игры «Зарница» участники должны бережно относиться к природе и техногенным объектам, не причинять ущерб имеющимся на пути строениям и растительности. Оставлять мусор можно только в специально отведенных местах. Участники должны устранять все следы своего пребывания на стоянках.
   8. Команда обязана передвигаться по дистанции с включенным мобильным телефоном. Запас элементов питания для телефона должен быть рассчитан с учетом этого требования.
4. **ДЕЙСТВИЯ УЧАСТНИКОВ ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ**

**АВАРИЙНОЙ СИТУАЦИИ**

* 1. Аварийной ситуацией на дистанции Игры «Зарница» считается: превышение контрольного времени маршрута (этапы, связанные с передвижением по пересеченной местности); потеря участника; средняя, тяжелая травмы участника.
  2. При выходе из контрольного времени маршрута команда направляется в место аварийного выхода с дистанции (сбора команд на финише маршрута). Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК Игры «Зарница» и сообщить свое местонахождение.
  3. При потере участника команда прекращает движение, голосовыми и световыми сигналами пытается вызвать участника. В случае если сигналы не дают результата, команда должна немедленно выходить на ближайший этап и далее поступать согласно решениям ГСК. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК Игры «Зарница» и сообщить о сложившейся ситуации.
  4. В случае если заблудившийся участник встречает другую команду, он должен сообщить об этом в ГСК и следовать в ее составе до ближайшего этапа и дальше действовать согласно решениям ГСК.
  5. При травмах средней тяжести (например, растяжение, ушиб головы) команда оказывает первую доврачебную помощь и выходит на ближайший этап. При необходимости команда самостоятельно транспортирует пострадавшего. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК Игры «Зарница» и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.
  6. При тяжелых травмах (переломы, вывихи, сильные ушибы головы и другие серьезные травмы) — пострадавший остается на месте. Команда оказывает первую доврачебную помощь и немедленно сообщает о случившемся на ближайший этап. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК Игры «Зарница» и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.
  7. Команда обязана оказывать помощь другим командам, в которых произошлаЧС.

Приложение № 3

**ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ СПИСОК МЕДИКАМЕНТОВ АПТЕЧКИ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | Наименование | Количество |
| 1 | Бинт стерильный | 1 шт. |
| 2 | Бинт нестерильный | 2 шт. |
| 3 | Жгут резиновый | 1 шт. |
| 4 | Булавки | 5 шт. |
| 5 | Ножницы | 1 шт. |
| 6 | Вата стерильная | 1 шт. |
| 7 | Нашатырный спирт | 1 шт. |
| 8 | Йод | 1 шт. |
| 9 | Перманганат калия | 1 шт. |
| 10 | Сердечные средства | если в таблетках, то не менее 10 таблеток |
| 11 | Болеутоляющие средства | если в таблетках, то не менее 10 таблеток |
| 12 | Зеленка | 1 шт. |
| 13 | Бактерицидный лейкопластырь | 5 шт. |
| 14 | Широкий лейкопластырь | 1 шт. |
| 15 | Средства от расстройства желудка | если в таблетках, то не менее 10 таблеток |
| 16 | Жаропонижающие средства | если в таблетках, то не менее 10 таблеток |